

[Tema projekta]

CS101

Uvod u objektno orijentisano programiranje

Projektna dokumentacija

[Datum]

Student: [Ime, prezime i broj indeksa]

Asistent: [Ime i prezime]

Sadržaj

[1. Predlog teme 3](#_Toc491866984)

[2. Opis funkcionalnosti 3](#_Toc491866985)

[3. Struktura aplikacije 3](#_Toc491866986)

[4. Korisničko uputstvo 3](#_Toc491866987)

[5. Zaključak 3](#_Toc491866988)

[6. Literatura 3](#_Toc491866989)

# Predlog teme

*Kratak opis konačne verzije teme prihvaćene od strane asistenta.*

# Opis funkcionalnosti

*Opisati šta i kako aplikacija radi, tj. koje funkcionalnosti pruža i kako su one implementirane ukratko.*

# Struktura aplikacije

*Klasni dijagram. Opisati podelu klasa. Kako je aplikacija podeljena na klase, koje su veze između klasa i čemu služe kreirane klase. Kreirati dijagram klasa. Opisati svaku klasu.*

# Korisničko uputstvo

*Opisati kako se aplikacija koristi iz ugla korisnika, ubaciti prikaze ekrana (screenshot) i opisati korake pri korišćenju delova aplikacije.*

# Zaključak

*Joše jednom ukratko navesti šta je urađeno u okviru projekta, koji je bio cilj kreiranja aplikacije, tj. čemu ona služi i kako je taj cilj ostvaren. Navesti šta bi moglo još da se doda, kako bi se aplikacija unapredila*.

# Literatura

*Navesti sve izvore informacija koje ste koristili prilikom izrade projekta. Voditi računa o načinu navođenja referenci.*